



Serdecznie zapraszamy uczniów klas branżowych i technicznych
do wzięcia udziału szkolnym konkursie.

Stań do rywalizacji ze swoimi rówieśnikami z „Samochodówki”!!!

Regulamin konkursu

Cele konkursu:

- ❖ promowanie szkolnictwa zawodowego,
- ❖ kształtowanie umiejętności właściwego doboru informacji,
- ❖ kształtowanie umiejętności właściwego doboru środków plastycznych oraz posługiwania się technologią informacyjną,
- ❖ Propagowanie wśród młodzieży grafiki komputerowej jako nowego środka wyrazu w twórczości artystycznej,
- ❖ rozbudzenie kreatywności młodzieży,
- ❖ motywowanie uczniów do rozwijania i odkrywania własnych zainteresowań, uzdolnień.

Adresaci: uczniowie klas technicznych i branżowych w ZSP nr 3

Organizatorzy konkursu: Dyrekcja ZSP nr 3, nauczyciele.

Zasady uczestnictwa w konkursie:

- ❖ każdy uczestnik może wziąć udział w jednej, dwóch kategoriach konkursowych,
- ❖ za uczestnika rozumie się jedną osobę (nie dopuszcza się prac dwu i więcej autorów),
- ❖ uczestnik konkursu samodzielnie przygotowuje pracę na temat Centrum Kształcenia Praktycznego;
- ❖ praca nie może naruszać praw autorskich,
- ❖ uczestnik konkursu podaje imię i nazwisko, klasę, typ szkoły,
- ❖ organizatorzy zastrzegają, iż prace zgłoszone na konkurs pozostają do ich dyspozycji,
- ❖ prace konkursowe należy dostarczyć do 13 listopada 2020r. do p. Moniki Kapały, p. Dominiki Szulc, p. A. Włodarczyk lub p. E. Grabowskiej.
- ❖ informacje o wynikach konkursu i terminie wręczenia nagród będą przekazane bezpośrednio do laureatów oraz umieszczone na stronie internetowej ZSP nr 3 <http://www.zsp3.tm.pl/>

Kryteria oceny prac:

- ❖ zgodność zawartości pracy z tematem konkursu,
- ❖ twórcze podejście i kreatywność w ujęciu treści,
- ❖ poprawność merytoryczna,
- ❖ bogactwo zastosowanych środków plastycznych i efektów wizualnych,
- ❖ ogólny wyraz artystyczny pracy,
- ❖ umiejętność stosowania narzędzi do edycji grafiki komputerowej.

Szczegółowe warunki, struktura konkursu

Komisja Konkursowa oceniać będzie dostarczone prace w dwóch kategoriach:

1. Twórczość plastyczna.
2. Grafika komputerowa.

Konkurs plastyczny

- a) temat konkursu fotograficznego: **„Centrum Kształcenia Zawodowego w Zespole Szkół Ponadpodstawowych nr 3”**;
- b) ocenie będzie podlegać samodzielność, oryginalność i subiektywizm w ujęciu tematu;
- a) prace plastyczne (obrazy, rysunki) mogą być wykonane dowolną techniką,
- c) każdy uczestnik może przesłać maksymalnie jedną pracę plastyczną;
- d) utwory muszą być samodzielnymi wytworami autora-uczestnika i nie mogą brać udziału w innych konkursach

Konkurs grafiki komputerowej

- a) temat konkursu: **„Centrum Kształcenia Zawodowego w Zespole Szkół Ponadpodstawowych nr 3”**;
- b) ocenie będzie podlegać samodzielność, oryginalność i subiektywizm w ujęciu tematu;
- c) każdy uczestnik może przesłać maksymalnie jedną pracę;
- d) utwory muszą być samodzielnymi wytworami autora-uczestnika i nie mogą brać udziału w innych konkursach
- e) sposób wykonania pracy: dowolny program służący do tworzenia grafiki bitmapowej, zapis elektroniczny w postaci pliku JPG lub PNG wraz z dołączoną biblioteką wykorzystanych materiałów elektronicznych, elementów graficznych zapisanych w folderze o nazwie: imię_nazwisko ucznia_klasa

Nagrody

1. Spośród prac uczestników Komisja Konkursowa przyzna nagrody (miejsca od 1 do 3) w poszczególnych kategoriach.
2. Komisja może przyznać dodatkowo do trzech wyróżnień w każdej z kategorii.
3. Laureaci konkursu zostaną uhonorowani nagrodami rzeczowymi i dyplomami.